

Nimikkeiden muutokset yhdyskuntatoimessa/ kunnallistekniikkapäällikön virkanimikkeen muuttaminen

Yhdltk 21.01.2025 § 9

Valmistelija Yhdyskuntajohtaja Rajaniemi Kyösti

Yhdyskuntalautakunnassa on tehty tehtävien uudelleen järjestely vuoden 2024 alkupuolella ja samassa yhteydessä toimenkuvia on muutettu hiukan. Tuolloin jäi voimaan vanhat tehtävänimikkeet, joiden muuttaminen vastaamaan paremmin tehtävän kuvausta on järkevää.

Uudet nimikkeet kuvastavat paremmin työnkuvia, josta syystä nimikemuutokset helpottavat sekä kuntalaisten, muiden henkilöiden tai kunnan omien työntekijöiden yhteydenottamista oikealle henkilölle.

Esittelijä Yhdyskuntajohtaja Rajaniemi Kyösti lin kunta

Päätösesitys Lautakunta päättää muuttaa seuraavat nimikkeet välittömästi kuvaamaan paremmin henkilöiden toimenkuvaa:
1) Kunnallistekniikkapäällikkö (1 hlö) muutetaan infra- ja ympäristöpalvelupäälliköksi toimenkuvan säilyessä nykyisellään.
2) Ulkoliikuntapaikkamestari (1 hlö) muutetaan ulkoliikunta-aluevastaavaksi toimenkuvan säilyessä nykyisellään.
3) Liikunta-alueiden hoitaja (1 hlö) muutetaan ulkoiluvastaavaksi toimenkuvan säilyessä nykyisellään.
4) Kunnallistekniikan työntekijä (2 hlöä) muutetaan infrapalveluvastaavaksi toimenkuvien säilyessä nykyisellään.

Lisäksi lautakunta lähettää nimikemuutokset tiedoksi kunnanhallitukselle ja -valtuustolle. Nimikemuutokset tulee muuttaa myös hallintosääntöön sitä päivitettäessä.

Päätös Lautakunta hyväksyy päätösesityksen.

Yhdltk 20.01.2026
17/01.01.00.03/2025

Valmistelija Yhdyskuntajohtaja Johanna Vakkuri

Hallintosäännön § 49 mukaan kunnanhallitus päättää virkanimikkeiden muuttamisesta ao. toimielimen esityksen pohjalta.
Kunnallistekniikkapäällikön virkanimikkeiden muuttaminen kuuluu näin ollen kunnanhallituksen toimivaltaan yhdyskuntalautakunnan esityksestä.

Esittelijä Yhdyskuntajohtaja Vakkuri Johanna lin kunta

Päätösesitys Yhdyskuntalautakunta päättää esittää kunnanhallitukselle, että kunnallistekniikkapäällikön virkanimike muutetaan infra- ja ympäristöpalvelupäälliköksi.

Päätös